

Nous allons voir comment rechercher le point d'intersection de 2 graphiques. Nous prendrons ici le cas des droites représentatives de deux fonctions affines.

Mais pour cela nous allons partir d'un exemple : Un problème à résoudre dont voici l'énoncé.

Aux halles de Chateaurenard, on s'intéresse à l'offre et à la demande de raisin, la variété Cardinal. Cette étude portera pour des quantités variant de 300 à 650 Kilogrammes. La variable x exprimera la quantité de raisin en centaine de kilogrammes. Le prix de l'offre en euros par kilo est modélisé par : Le prix de la demande en euros par kilo est cette fois modélisé par : Question : déterminer la quantité et le prix d'équilibre. f(x) = 0, 1x + 2, 5g(x) = -0, 5x + 3, 5

Texte	Vues écran
Tu vas accéder à l'écran de saisie des fonctions avec la touche (πω) (πω)	NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP Graph1 Graph2 Graph3 $Y_1 =$ $Y_2 =$ $Y_3 =$ $Y_4 =$ $Y_5 =$ $Y_6 =$ $Y_7 =$
En y1= on saisit 0,1 (Attention la virgule décimale est en fait le point de ton clavier)	NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MPGraph1Graph2Graph3 $Y1 \equiv 0.1X+2.5$ $Y2 \equiv -0.5X+5.5$ $Y3 \equiv 0.5X+5.5$ $Y4 = 0.5X+5.$





Comme la quantité de raisin varie de 300 à 650 Kilos et que x exprime des centaines de kilos donc l'intervalle d'étude du problème se fait sur l'intervalle [3 ; 6,5]	
Pour accéder à l'écran de contrôle de la fenêtre d'affichage il te suffit d'appuyer sur la touche fenêtre Pour Xmin tu saisi 3 Pour Xmax tu saisie 6,5 Et pour la graduation tu saisie 1	NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP FENÉTRE Xmin=3 Xmax=6.5 X9rad=1 Ymin=-2.499741736 Ymax=10 Y9rad=100 Xrés=1 AX=0.01325757575757 PasTrace=0.02651515151515
En suite tu appuies successivement sur la touche et sur zéro o pour obtenir automatiquement le graphique avec un zoom ajusté.	NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP
Les coordonnées du point d'intersection des deux droites correspondent aux solutions du problème c'est à dire le prix et la quantité d'équilibre.	
Pour accéder à la détermination des coordonnées du point d'intersection, tu dois utiliser la touche Calcul écrit en bleu en appuyant d'abord sur puis sur la touche	





Dans ce nouvel écran tu choisi « 5 » : intersection : - soit en appuyant directement sur la touche « 5 » de ta calculatrice. - Soit en sélectionnant avec la flèche directionnelle « vers le bas »	NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP
Le pointeur est sur l'une des deux droites et le message te demande de valider la 1ere fonction. Ce que tu fais par précéd entrer	NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP CALC INTERSECTION Y1=0.1X+2.5 Première fonction ? X=4.75 Y=2.975
Puis on te demande de valider la deuxième fonction (le pointeur est sur l'autre droite) ce que tu valide à nouveau par précéd entrer	NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP CALC INTERSECTION Y2==0.5X+5.5 Deuxième fonction ? X=4.75 Y=3.125







